

Số: /TB-UBND

Vĩnh Linh, ngày tháng năm 2024

THÔNG BÁO

Lịch tiếp công dân của Chủ tịch UBND huyện ngày 02/12/2024

Thực hiện Nội quy tiếp công dân của Chủ tịch UBND huyện Vĩnh Linh, lịch tiếp công dân định kỳ tháng 12 của Chủ tịch UBND huyện được bố trí vào 02 ngày trong tháng (ngày 01 và ngày 15). Tuy nhiên ngày 01/12/2024 trùng vào ngày nghỉ nên lịch tiếp công dân được bố trí vào ngày 02/12/2024.

Thừa lệnh Chủ tịch UBND huyện, Văn phòng HĐND và UBND huyện thông báo lịch tiếp công dân ngày 02/12/2024. Cụ thể như sau:

1. Thời gian

Buổi sáng từ 07 giờ đến 11 giờ; buổi chiều từ 13 giờ 30 phút đến 17 giờ.

2. Địa điểm

Tại Tầng 2, Trụ sở tiếp công dân huyện (Đường Hùng Vương, thị trấn Hồ Xá).

3. Thành phần: Trân trọng kính mời

- Đồng chí Bí thư Huyện ủy;
- Đồng chí Chủ tịch UBND huyện;
- Đại diện Thường trực HĐND huyện, Thường trực UBMTTQVN huyện;
- Thành viên Tổ tư vấn tiếp công dân của đồng chí Bí thư Huyện ủy;
- Đại diện Lãnh đạo các đơn vị: Văn phòng Huyện ủy, Ủy ban kiểm tra Huyện ủy, Ban dân vận Huyện ủy; Hội nông dân huyện; Hội luật gia huyện;
- Đại diện Lãnh đạo: BCH Đội an ninh Công an huyện; Công an thị trấn Hồ Xá;
- Đại diện Lãnh đạo Chi nhánh Văn phòng Đăng ký đất đai huyện;
- Thủ trưởng các đơn vị: Thanh tra huyện và các phòng: Tư pháp; Tài nguyên và Môi trường; Lao động - Thương binh và Xã hội; Nông nghiệp và Phát triển nông thôn; Kinh tế và Hạ tầng;
- Trưởng ban và chuyên trách Ban tiếp công dân huyện;
- Chủ tịch UBND các xã, thị trấn: Vĩnh Long, Vĩnh Giang, Vĩnh Chấp, Vĩnh Sơn, Trung Nam, Hiền Thành, Kim Thạch, Hồ Xá, Bến Quan, Cửa Tùng.

Vậy, UBND huyện thông báo lịch tiếp công dân ngày 02/12/2024 của Chủ tịch UBND huyện để các phòng, ban, ngành, đoàn thể; UBND xã, thị trấn thông báo cho công dân được biết.

Nhận được thông báo này kính đề nghị Lãnh đạo các đơn vị tham gia đầy đủ và đúng thời gian quy định.

Nơi nhận:

- Như thành phần;
- TT HĐND, UBND, UBMTTQVN huyện;
- Các phòng, ban, ngành, đoàn thể;
- UBND các xã, thị trấn;
- Lưu: VT, VP.A3.

TL. CHỦ TỊCH
CHÁNH VĂN PHÒNG

Hoàng Thị Phụng

